

Loddonside, Lands End House, Beggars Hill Road, Charvil, Berkshire, RG10 0UD, UK http://www.colinbroad.com Tel +44 (0) 1189 320345 Fax +44 (0) 1189 320346

LD-1

AFFICHEUR DE CODE TEMPOREL 2 U A LED

•	8 Afficheurs à LED Rouge de 4,5 cm.	Facile à voir
•	Entrée Code Temporel	Tout standard
•	Télécommande	Temps / Bits Utilisateur
•	Télécommande	Affichage des Images : Oui / Non
•	Télécommande	Réglage de la Luminosité
•	Télécommande	Affichage : Oui / Non
•	Affichage en PiedsQua	and utiliser avec les produits Film CB Electronics
•	3 LED de 20 mm	Record ; Lock & Cue

L'afficheur LD-1 CB Electronics utilise des afficheurs à LED Rouge de 4,5 cm de haut. Dans les studios, l'appareil est normalement utilisé avec son réglage de luminosité le plus faible. En appuyant simultanément sur les touches [**Inc**] et [**Dec**] on peut allumer ou éteindre l'afficheur. Utilisé conjointement avec le Maître Virtuel MC-1, le Codeur Film FC-1 ou le Lecteur / Générateur de Code Temporel, les bits utilisateurs peuvent être utilisés pour afficher les pieds. L'appareil est réalisé dans un boîtier 2U de dimensions 483 (19") X 89 X 89 mm. Pour un montage sur un mur, les équerres de fixation peuvent être inversées et le panneau des connecteurs placé sous l'afficheur.



Entrée Code Temporel

Symétrique sur XLR 3 broches

Alimentation

240V/110V, 20 W embase IEC.

Télécommande

Sub-D mâle 9 broches sur l'appareil.

- 1. LED Record.
- 2. LED Lock.
- 3. Inverse entre l'affichage en Temps ou en Pieds. (Impulsion).
- 4. Augmente la luminosité. (Impulsion).
- 5. Entrée + des Opto-coupleurs. (Pour l'utiliser, placer le cavalier JP1 sur les broches 2 & 3).
- 6. LED Cue.
- 7. 0v.
- 8. Affiche toujours les images. (Impulsion).
- 9. Diminue la luminosité. (Impulsion).

L'appareil est livré pour une utilisation de l'alimentation interne pour les différentes entrées de la télécommande. Lorsqu'une isolation totale est nécessaire, la broche 5 (Entrée + des Opto) doit être reliée à une alimentation externe de +5V, et le cavalier situé entre les broches 1 & 2 de JP1 déplacé sur les broches 2 & 3.

Les entrées sont, soit par mise à la masse, soit par mise au +5V, suivant un cavalier (J3) situé à l'intérieur, sur un petit circuit situé non loin de la prise de télécommande Sub D 9, voir le schéma ci-dessous.



Raccordement du LD-1 sur le Port parallèle des systèmes SR/MR					
Fonction	Branchement sur LD-1	Branchement sur SR/MR			
LED Record	Sub-D 9 broche 1	Sub-D 25 broche 17			
LED Lock	Sub-D 9 broche 2	Sub-D 25 broche 5			
Masse	Sub-D 9 broche 7	Sub-D 25 broche 11			
Code +	XLR broche 2	Sub-D 25 broche 15			
Code -	XLR broche 3	Sub-D 25 broche 3			
Masse	XLR broche 1	Sub-D 25 broche 2			

Raccordement du LD-1 sur un MRP-16 d'un système MR				
Fonction	Opto	Branchement sur	Opto	Branchement sur
	Emetteur	LD-1	Collecteur	LD-1
Luminosité + (Macro 33)	1	Sub-D 9 broche 7	20	Sub-D 9 broche 4
Luminosité - (Macro 34)	2	Sub-D 9 broche 7	21	Sub-D 9 broche 9
Pieds (Macro 112)	3	Sub-D 9 broche 7	22	Sub-D 9 broche 3
Image Oui / Non (Macro 09)	4	Sub-D 9 broche 7	23	Sub-D 9 broche 8
Record	5	Sub-D 9 broche 7	24	Sub-D 9 broche 1
Lock	6	Sub-D 9 broche 7	25	Sub-D 9 broche 2
	7		26	

Raccordement du GD-1 avec une SR-4 / RM-6 (Sub-D 25 F)					
Broche	Fonction	Broche	Fonction		
1	Entrée Code Temporel +	14	Entrée Code Temporel -		
2	Masse	15	Sortie Code Temporel 1+		
3	Sortie Code Temporel 1– (2)	16	Entrée GPI 5 (Rec-Off)		
4 Entrée GPI 6 (8) 17 Sortie GPO 1 (Reco		Sortie GPO 1 (Record)			
5	Sortie GPO 2 (Lock)	18	Sortie GPO 3 (Red Light)		
6	Sortie GPO 4 (4)	19	Sortie GPO 5 (4)		
7	Sortie GPO 6 (4)	20	Entrée GPI 1 (Stop)		
8	Entrée GPI 2 (Play)	21	Entrée GPI 3 (Rvs-Play) (5)		
9	Entrée GPI 4 (Rec- On)	22	Code Temporel O/P 2+ (3)		
10	Code Temporel O/P 2- (3)	23	REGULATEE +5v O/P		
11	O/P Masse	24	SR-4/SR-24 +15v I/P (RM-6 Unfused +5v)		
12	I/P Masse	25	SR-4/SR-24 +15v I/P (RM-6 Unfused +5v)		
13	I/P Masse				

Notes:

(1) Sr-4, SR-24 Les sorties GPO sont actives (TTL) au niveau haut.

RM-6N Les sorties GPO sont actives au niveau bas. (Collecteur ouvert).

- (2) Sur les premiers appareils la broche 3 est à la masse.
- (3) La sortie Code Temporel 2, est mutée si le maitre n'est pas en lecture verrouillée. Seulement disponible sur les derniers appareils. Destinée aux automations.
- (4) Suivant le Menu 'GP Outputs 4,5 & 6' pour les sorties GPO 4, 5, 6.
- (5) Suivant le Menu '**GP Output 3** pour la sortie GPO 3.
- (6) Toutes les entrées sont actives au niveau bas (TTL).
- (7) Les entrées GPI 1 à 5 sont des entrée impulsions.
- (8) L'entrée 6 (Broche 4), est une entrée libre.

Raccordement du LD-1 sur un USB-422V avec GPO				
USB-422V	Entrées	Sorties	Fonctions	LD-1
Sub D 25 F				Sub D 9 M
9	DSR-A			
	Entrée			
2	DCD-A			
	Entrée			
10	Ring-A			
	Entrée			
11	DCD-B			
	Entrée			
4	DCD-B			
	Entrée			
12	DCD-B			
	Entrée			
5		RTS-A	Pieds/Feet	3
		Sortie		
13		DTR-A	Affichage	8
		Sortie	Image	
6		RTS-B	Augmente	4
		Sortie	la	
			luminosité	
14		DIR-B	Diminue la	9
		Sortie	iuminosite	
8			Sortie	5
			+5 V	
			100 mA	
7 0 15			Max	
7 & 15			Masse	7

Initialisation de CBServer 2 avec l'USB-422V

- 1) Dans la fenêtre CBServer, pour la sélection du port, sélectionner le Port B de l'USB-422V.
- 2) Dans la fenêtre CBServer, sélectionnez « Active Low »

Les touches situées dans la fenêtre CBServer peuvent être utilisés pour ajuster la luminosité du LD-1 [**Dim**] et [**Bright**], ou avec la touche [**On/Off**] d'allumer ou d'éteindre le LD-1.

3) Ouvrer la fenêtre "Popup".



🥶 PopUp 📃 🗖 🗙					
View	🗸 ок	-TrackMap	Offsets	Size	
[Details]] [reckArm]	Preferences	Clear	Refresh	Large	
Macro's	Desktop	Refresh	Open	Medium	
Locate	Setup	Open		Small	
MSelect MControl	Manuals	Save	Save	PgUp	
S9 I/P	Cue List	Save As	Save As	PgDn	

4) Activer le panneau S9 I/P, (En bas à gauche)



5) Sélectionner le port A de l'USB-422V

s9inf						
Mcn ID	GP Action	GP Output				
	 Moment 	>				
Again	Latching					
S9 Input Port						
Com6		Open				

- 6) Sélectionner « Momentary » pour l'option ''GP Action.
- 7) Sélectionner "Active Low" pour GP Output.
- 8) Ajouter les deux Macros dans la fenêtre ''Master Display'': D.Frms (82) et D.TC/Ft (83)

